

総合演習 最適在庫問題 【製造個数を変える 繰り返し実行し

60 日目 乱数 0.101256₁₃

支出

製造個数 25 個
一日の支出 4000

繰り返し回数 **3**

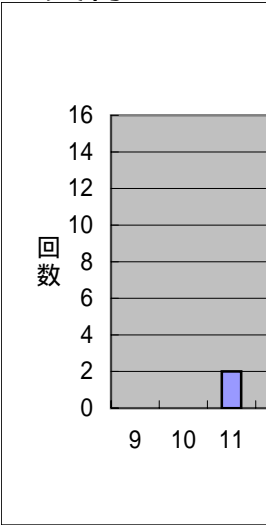
収入

需要個数 13 個
一日の収入 4550

実行

利益

一日の利益 550 円



	1日の需要個数	1日の利益
1	11	-150
2	16	1600
3	17	1950
4	18	2300
5	19	2650
6	18	2300
7	16	1600
8	16	1600
9	18	2300
10	14	900
11	12	200
12	15	1250
13	17	1950
14	20	3000
15	14	900
16	16	1600
17	16	1600
18	13	550
19	12	200
20	12	200
21	13	550
22	18	2300
23	16	1600
24	13	550
25	15	1250
26	14	900
27	15	1250
28	12	200
29	16	1600
30	16	1600
31	16	1600
32	16	1600
33	17	1950
34	16	1600
35	16	1600
36	16	1600
37	16	1600
38	25	4750
39	17	1950

総利益 84,100 円

製造個数	総利益
9	100,890
10	112,100
11	123,310
12	133,120
13	145,030
14	145,040
15	153,100
16	161,860
17	159,770
18	165,380
19	148,240
20	125,500
21	138,460
22	124,470
23	108,380
24	117,140
25	83,550

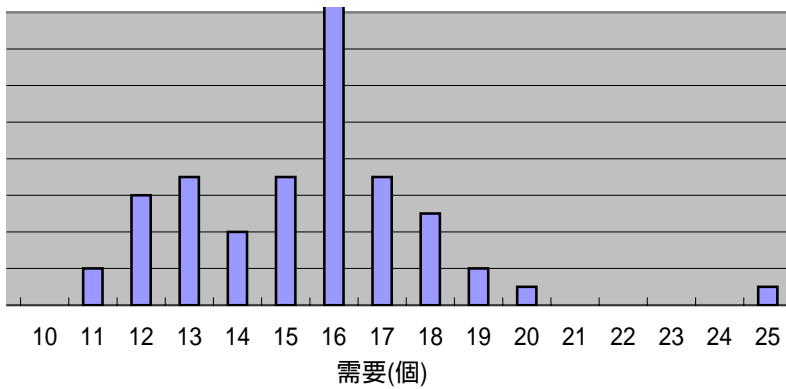
最大となる個数と利益

18 165,380

40	17	1950
41	12	200
42	15	1250
43	15	1250
44	15	1250
45	17	1950
46	11	-150
47	16	1600
48	19	2650
49	16	1600
50	17	1950
51	16	1600
52	13	550
53	14	900
54	12	200
55	18	2300
56	16	1600
57	13	550
58	15	1250
59	13	550
60	13	550
		84100

て結果を記録する 需要データを修正する]

需要のヒストグラム



累積確率	需要	回数	
0.000000	9	0	
0.004167	10	0	1
0.016667	11	2	1
0.037500	12	6	2
0.079167	13	7	5
0.150000	14	4	5
0.250000	15	7	9
0.383333	16	18	9
0.525000	17	7	7
0.654167	18	5	8
0.770833	19	2	5
0.858333	20	1	3
0.916667	21	0	3
0.958333	22	0	1
0.979167	23	0	0
0.987500	24	0	1
0.995833	25	1	
1.000000		60	

