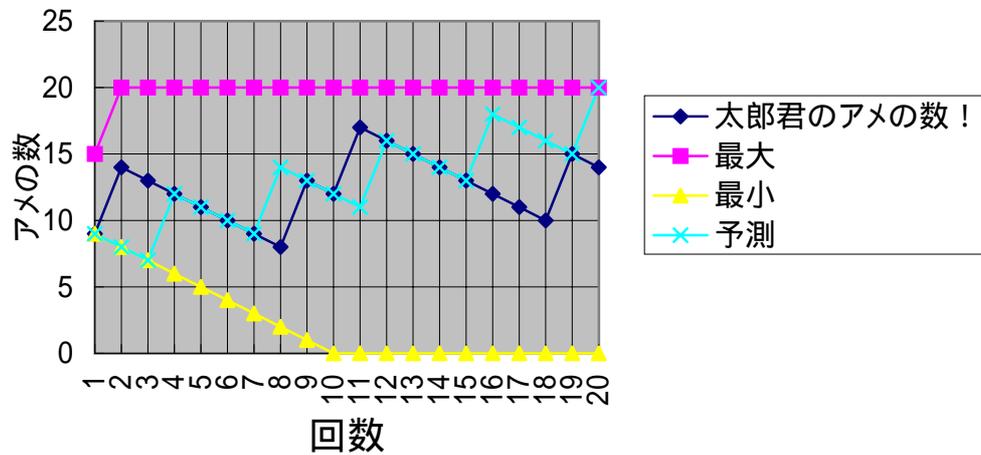


太郎君のアメは増やせるか！！

回数	10円	10円	判定	飴の数	太郎君のアメの数！	最大	最小	予測
1	表	裏	負け	-1	9	15	9	9
2	表	表	勝ち	5	14	20	8	8
3	裏	裏	負け	-1	13	20	7	7
4	裏	表	負け	-1	12	20	6	12
5	裏	裏	負け	-1	11	20	5	11
6	裏	裏	負け	-1	10	20	4	10
7	表	裏	負け	-1	9	20	3	9
8	表	裏	負け	-1	8	20	2	14
9	表	表	勝ち	5	13	20	1	13
10	裏	表	負け	-1	12	20	0	12
11	表	表	勝ち	5	17	20	0	11
12	表	裏	負け	-1	16	20	0	16
13	裏	表	負け	-1	15	20	0	15
14	裏	裏	負け	-1	14	20	0	14
15	裏	裏	負け	-1	13	20	0	13
16	表	裏	負け	-1	12	20	0	18
17	裏	裏	負け	-1	11	20	0	17
18	表	裏	負け	-1	10	20	0	16
19	表	表	勝ち	5	15	20	0	15
20	裏	表	負け	-1	14	20	0	20

勝ち数	4			
確率	20.00	負けライン	20.0	勝ちライン
平均	25.75	平均	18.9	20.0

太郎君のアメは増やせるか！！



グラフ
貰え
を超
解決

			値をセット
お父さんのアメの数	勝敗	お父さんに返すアメの数	-1
11	判定不能	お父さんから貰えるアメの数	5
6	判定不能		
7	判定不能		
8	判定不能		
9	判定不能		
10	判定不能		
11	判定不能		
12	判定不能		
7	判定不能		
8	判定不能		
3	判定不能		
4	判定不能		
5	判定不能		
6	判定不能		
7	判定不能		
8	判定不能		
9	判定不能		
10	判定不能		
5	判定不能		
6	判定不能		

問題点
お父さんから貰えるアメの数によ
マイナスに成る場合がある

フの最大値及び最小値がお父さんから
る数によって上限値(20)は最小値(0)
える場合がある。
方法は、10の倍数を用いると解決できる。

返すアメにはマイナスを付ける

って