

### 他教科でも活用できる学習教材事例3(家庭、農業等)

#### 身近な生活のデザイン

コンピュータデザインの学習活動で「身近な生活をデザインする」では、ショッピングバッグや店内ディスプレイ、Webページなど様々なモノをデザインすることで企画力や表現力を身に付ける。「学校をデザインする」では、シンボルマーク(校章)・ピクトグラム(図)・ダイアグラム(配置図)などをデザインする実習を行ったので、自分の将来を考えながら、自宅の間取り図をコンピュータ上に表現してみることにした。

家庭科「リビングデザイン」の(1)住生活と文化(2)住空間の構成と計画では、間取りの基本である部屋の配置や動線などを考える学習に活用できるのではないかと思う。

また、農業科の「造園計画」という科目の造園の計画と設計の学習の中で、簡単な都市公園及び住宅庭園を中心に、ヴィジョンを具現化する面白さを体験させ、造園計画に対する意欲を養うことにつなげられる教材となればと考えた。

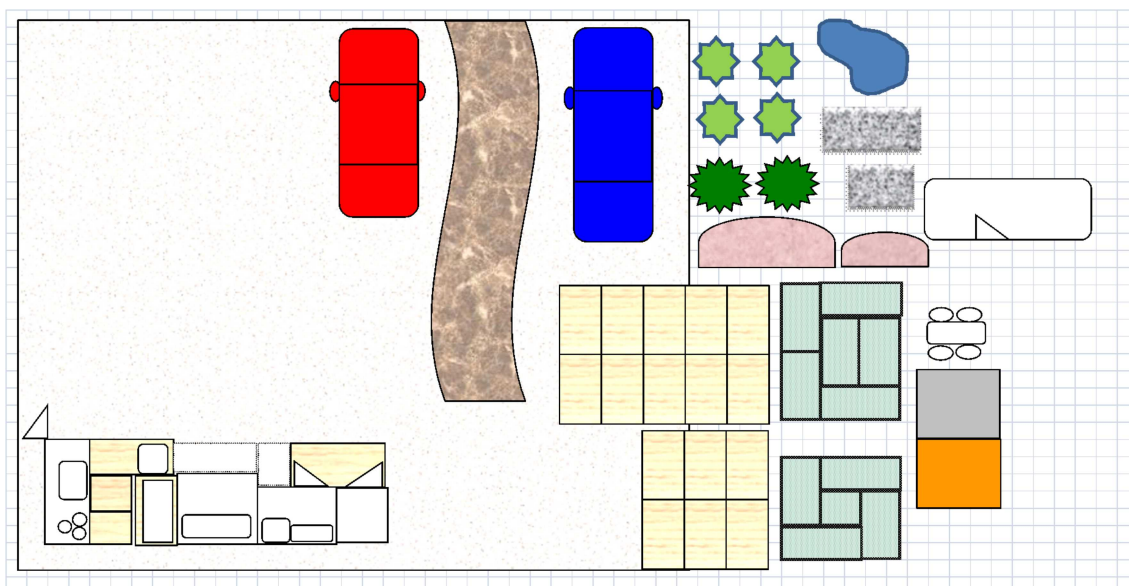


図3 2 部屋の配置